

Laikrodis. Elektroninis laikrodis rodo laiką valandas, minutes, sekundes. Nurodykite kiek laikrodis rodys praėjus 5 sekundėms.

Duomenys pateikti byloje **laikas.txt**.

- Sukurkite laikui apibudinti duomenų struktūros tipą **laikas**.
- Duomenims skaityti naudokite procedūrą **skaitymas**
- Duomenims rašyti panaudokite procedūrą **rašymas**
- Atsakymą pateikite byloje **laikas1.txt**

```
Start here X  darbas14.cpp X  program.cpp X
1 //Laikrodis
2 #include <fstream>
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5 void skaitymas();
6 void rasymas();
7 struct laikas //struktūros apibudinimas
8 {
9     int h;
10    int m;
11    int s;
12    int sek;
13 };
14 laikas laik; //priskiriamas kintamajam laik struktūros tipas
15 int main()
16 {
17     setlocale(LC_CTYPE, "");
18     skaitymas();
19     laik.sek = laik.h * 3600 + laik.m * 60 + laik.s + 5; //laikas paverciamas sekundėmis
20     laik.h = laik.sek / 3600;
21     laik.m = laik.sek % 3600 / 60;
22     laik.s = laik.sek % 3600 % 60;
23 }
24 void skaitymas()
25 {
26     ifstream pr("laikas.txt");
27     pr >> laik.h >> laik.m >> laik.s;
28     pr.close();
29 }
30 void rasymas()
31 {
32     ofstream rz("laikas1.txt");
33     rz << "Laikas po 5 sekundžių ";
34     rz << laik.h << ":";
35     rz << laik.m << ":";
36     rz << laik.s;
37     rz.close();
38 }
39
```

Kodas:

```
//Laikrodis
#include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;
void skaitymas();
void rasymas();
struct laikas //struktūros apibūdinimas
{
    int h;
    int m;
    int s;
    int sek;
};
laikas laik;//priskiriamas kintamajam laik struktūros tipas
int main()
{
    setlocale(LC_CTYPE, "");
    skaitymas();
    laik.sek = laik.h * 3600 + laik.m * 60 + laik.s + 5; //laikas paverčiamas sekundėmis
    laik.h = laik.sek / 3600;
    laik.m = laik.sek % 3600 / 60;
    laik.s = laik.sek % 3600 % 60;
}
void skaitymas()
{
    ifstream pr("laikas.txt");
    pr >> laik.h >> laik.m >> laik.s;
    pr.close();
}
void rasymas()
{
    ofstream rz("laikas1.txt");
    rz << "Laikas po 5 sekundžių ";
    rz << laik.h << ":";
    rz << laik.m << ":";
    rz << laik.s;
    rz.close();
}
```